大丈夫。

だから、私たちはすでにかなり遠くまで行きました。しかし、次に作成したいのはこれらの小さな箱です。これらのボックスには、アイコンと、電話番号またはメールアドレス（表示するものは何でも）が含まれます。

これで、画像アセットをアイコンとして使用できます。しかし、単にアイコンウィジェットを使用するほど適応性はありません。

そして、これがどのように機能するかを示したいと思います。

テキストウィジェットとサークルアバターの両方を折りたたむと、列には現在、サークルアバター、名前であるテキスト、そして最後にここにある役職の3つのものがあることがわかります。

だから私は先に進んで別の子供を追加し、これはコンテナになるつもりです。 これで、このコンテナ内にあるのは行だけです。

また、Flutterでユーザーインターフェイスを作成する場合、非常に多くの場合、列内に行を埋め込むか、行内に列を埋め込むことに気付くでしょう。

これにより、レイアウトが非常に柔軟になる、このようなグリッドレイアウトパターンが得られます。

行になる4番目の子を作成します。この行には、アイコンを含む多数の子が作成されます。現在、アイコンは、表示される代わりに描画されるクラスです。

そのため、画像の場合はそのまま表示されます。

しかし、アイコンの場合、実際にはすべての辺と端が画面に描画されます。

これにより何ができるのか、たとえば、アイコンの色やアイコンのサイズをオンザフライで変更できます。

そして、単に画像を使用するよりもはるかに柔軟です。

また、Flutter のmaterial.dart パッケージを使用することで、Googleが作成した一連のアイコンすべてに既にアクセスできます。したがって、アイコンクラスのドキュメント（sの付いたアイコン）を見ると、これらすべてのアイコンが手元にあることがわかります。そして、それらは材料設計アイコンから来ています。

したがって、これらはGoogleのデザイナーが実際に作成したアイコンなので、マテリアルデザインの外観で構築されたアプリ間で一貫したテーマを持つことができます。私がアイコンをブラウズする方法は、実際にmaterialpalette.comというツールを使用することです。

そして、これは本当にインテリジェントで美しいカラーパレットを考え出すのに本当に良いだけではありません。たとえば、メインページで、好きな2色（青緑と黄色など）を選択すると、アクセントトーンが付いていても8色のカラーパレットが自動的に生成されます。 そして、あなたはそれが出てからまっすぐに本当に本当にすてきに見えるのを見ることができます。 また、これまで使用してきた色もあり、名前がすべて1か所に表示されます。

そして、それらをクリックすると、タップできるさまざまな色合いがすべて表示されます。

アイコンである3番目のタブもあります。そして、それはあなたが追加アイコンを探しましょうと言うことができる本当に簡単に検索可能な場所です、そしてそれはあなたがここであなたがおそらく使うことができるすべてのものであることを示します。

そして、それらの1つを見つけると、名前があることがわかります。

正しい。

これはadd\_shopping.cart と呼ばれます。ですから、私は単にFlutterアプリに移動してアイコンを書くことができます。これは、マテリアルデザインアイコンをサポートするクラスの名前です。

。add\_shopping\_cart 。そして今、ほとんどすぐに、ここで見つけたアイコンをアプリに追加できることがわかります。これらの設計リソースの検索、作成、または支払いに多くの時間を費やしたくない場合、これは素晴らしいことです。

今、私はアイコンがその場で描画されるため、画像よりも優れていると述べました。

それでは、画像ではできないこれらのアイコンでできることをお見せしましょう。

たとえば、sizeプロパティを変更するだけで、そのアイコンをより大きなアイコンに変えることができます。

100にしましょう。ほとんどすぐに、アイコンが非常に大きくなり、線が太くなり、無限に拡大縮小することがわかります。

したがって、これを1000に変更すると、実際には描画されているだけなので、ピクセル化されないことがわかります。

起こるのは、画面から消えて、ユーザーに表示されないコンテンツの部分があることを知らせる警告としてこれらの黄色のバーが表示されることだけです。画面から完全に外れていますが、このアイコンがピクセル化されていないことがわかります。

だから、その半径にそのサークルアバター1000を作成したとしましょう。その後、私の写真が少しピクセル化されていることがわかります。そして、もう少し極端に進んで、さらにゼロを追加してみましょう。今は完全に解釈できません。

私はそれが彼女だと知っていても、それが何であるかを本当に本当に知ることはできません。

これがアイコンがベクターであるためにアイコンがはるかに優れている理由であり、その場で色を変更することさえできます。

アイコンの色を、これまで使用していた青緑色に変更しましょう。保存するだけで、背景にぼかしが表示されます。しかし、これを900シェードに変更し、保存すると、はるかに濃い青緑色になります。

そして今、それは完全に見えています。

そのため、色を変更できます。

サイズを変更できます。

画像ではできないこれらのアイコンを使用して、あらゆる種類の操作を実行できます。

そして、これが彼らがあなたのアプリの中で本当に本当に役立つ理由です。

大丈夫。

ここで実際に必要なアイコンは、電話と呼ばれるものです。

これにより、テキストの横に配置できる小さな電話アイコンが表示されます。

そのため、アイコンに加えて、テキストも入力します。これは単に電話番号になります。

たとえば、+ 44 123 456 789です。

そして、今は少し退屈に見えるので、テキストのスタイルを整えます。

そこで、テキストスタイルを指定します。そして、これは濃い青緑色になるだろう色を持っています。

つまり、colors.teal.shade900を使用すると、これまで使用してきたSource Sans Pro と同じフォントファミリが作成されます。そして、フォントサイズを20ポイントに変更し、保存をクリックして、どのように見えるかを見てみましょう。

大丈夫。

とてもいいように見えますが、アイコンとテキストの間に少しのスペースがあればいいでしょう。

行内にいることを知っています。行内の子の間にスペースを簡単に追加するには、サイズの付いたボックスを追加します。

そこで、サイズの付いたボックスを追加し、水平軸にある程度のサイズを与えます。

正しい。

列に並んでいるので、左から右に移動します。

したがって、幅を指定し、10ポイント程度の幅を指定します。

そして、それらを少し区別するのに十分なはずです。

少しだけ見栄えを良くします。

最後に、他のウィジェットとは別の情報として表示されるように、コンテナに色を付けます。

それで、これに白の色を付けて、保存してみましょう。次に、アイコンをティールに戻して表示できるようにします。そして、マージンを追加することで、画面の端から少し離すことができます。

そのため、Flutter内の多くのウィジェットには、変更可能なプロパティとしてマージンまたはパディングがあります。

そして、それらはすべて、先ほど列と行で見たのとまったく同じように機能します。

私たちはエッジインセットを使用しますが、上下と左右で異なるエッジインセットのみを追加します。

そこで、何らかのメトリックを使用します。そして、垂直辺、つまり上下の辺には10ポイントのマージンがあり、水平辺には25ポイントのマージンがあると言います。

これで、コンテナが端から少し離れており、見た目が少し良くなっていることがわかります。また、コンテナにはパディングもあります。

それでは、4辺すべてに10ピクセルのパディングを追加しましょう。これで、小さなカードができました。

正しい。

挑戦として、他のコンテナを作成してほしい。メールアドレスとメールアイコンがある場所。

ですから、Flutterのドキュメントと、このレッスンで学んだことを使って2番目のカードを作成するように挑戦したいと思います。ビデオを一時停止し、今すぐ試してください。OK、私たちは私たちが他の容器が必要であることを知っています。

正しい。

これとほとんど同じです。

それでは、コンテナがどこで終わるかを調べましょう。

ここについてです。

そして、先に進んでそれを崩壊させましょう。そして、その下に別のコンテナを追加します。

そして、これも同じ量のパディングを持っているので、すべて10ポイントのエッジインセットでした。

そして、垂直方向に10、水平方向に25の対称マージンのマージンを持つことになります。

そして最後に、いくつかのコンテンツがあり、そのコンテンツは子プロパティの下にあり、作成したい行になります。

行にはいくつかの子があります。そして、これらの子供たちは1、含まアイコンから来ているアイコンクラス。そして、これをスクロールして、正しく見えるアイコンを見つけることができます。

ただし、この場合はメールになります。または、前に説明したWebサイトをご覧ください。

電子メールアイコンが表示されたので、そのアイコンのスタイルを変更して、もう一方のアイコンのように見せます。

だから私はその色を青緑色に変えなければなりません。そして、私はあなたが望むものを本当に言うことができる私のテキストを追加します。

しかし、私の場合は、おそらくメールを追加します。angela@email.comとしましょう。それから、スタイルをテキストスタイルに変更し、他のフォントサイズと一致する20のフォントサイズ、ティール900の色、フォントファミリももちろん使用する予定です。 Source Sans Proになります。保存をクリックして、必要なものが得られるかどうかを確認しましょう。

OK。

そのため、アイコンが消えていることがわかります。

そのため、背景と同じ色になります。

テキストを前のテキストと同じようにフォーマットしました。今やるべきことは、コンテナーに白い背景を与え、もう一方の下に表示され、他に何が欠けているかを示すことです。

だから、私にとって奇妙に見える唯一のものは、アイコンとテキストの間のほんの少しのスペースです。

そのためには、幅のあるサイズ変更ボックスを追加する必要があり、それは10になります。

そして今、保存を押すと、かなり良くなり始めています。 次のレッスンでは、このアプリを完成させます。これらのアクションでは、カードと呼ばれるFlutterウィジェットを使用して、これらを少し見やすくします。

それで、それ以上については、次のレッスンで説明します。